ФПМИ, 3 курс, 9а группа

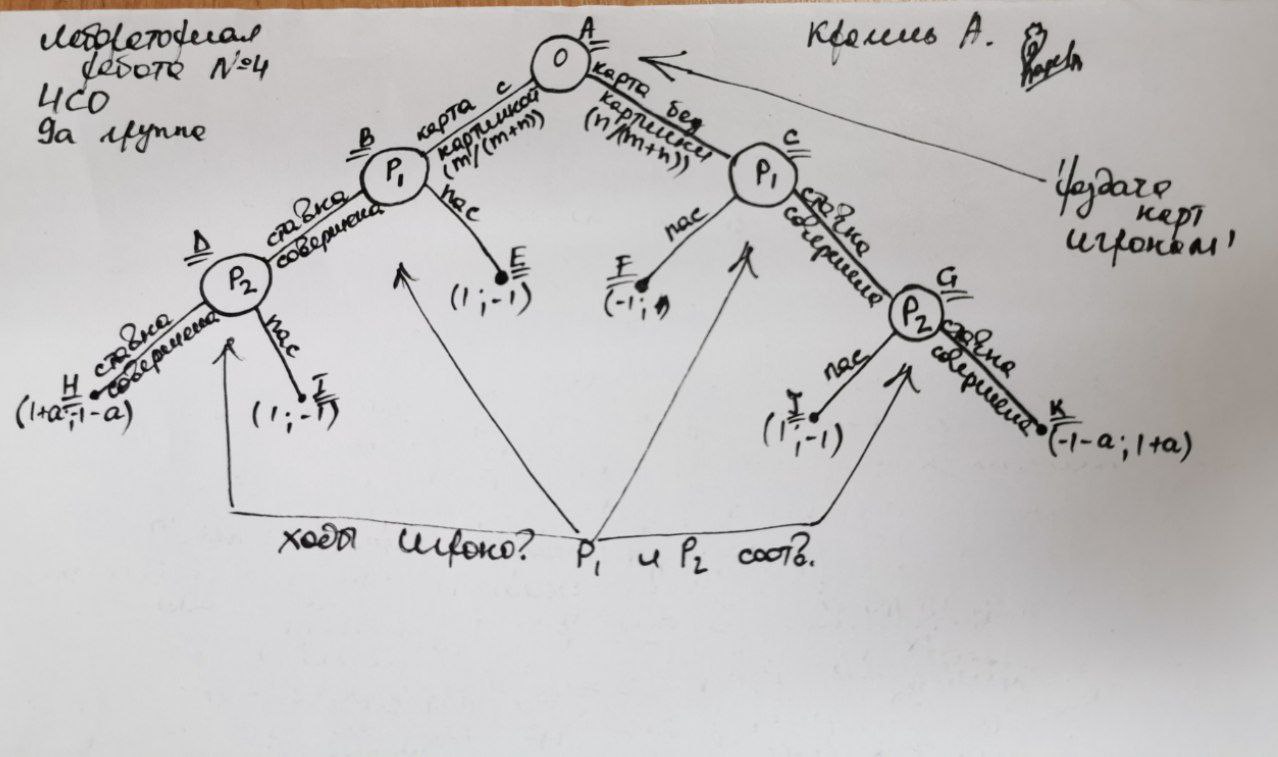
Крагель Алина Олеговна

ИСО

Исаченко Александр Николаевич

Лабораторная работа №4

1. Представление игры в виде дерева с узлами-позициями.



1. Стратегии игроков.

Игрок P1:

1. Совершение ставки во всех случаях;
2. Пас во всех случаях;
3. Если карта с картинкой, то совершение ставки,

Иначе пас;

1. Если карта без картинки, то совершение ставки,

Иначе пас.

Игрок P2:

1. Совершение ставки;
2. Пас.
3. Информационные множества игроков.

Имеем, что игрок P1 располагает 2-умя информационными множествами: {B} и {C};

Игрок P2 имеет 1 информационное множество: {D, G}.

1. Матрицы ожидаемых выигрышей.

Считаем, что

Матрица выигрышей игрока P1:

Матрица выигрышей игрока P2: